Пояснительная записка

Игра сделана с помощью библиотеки pygame

При запуске открывается стартовое меню, где есть следующие кнопки:

* Начать игру
* Открывается окно с настройками
* Начинается игра
  + Конец игры
    - Продолжить игру
    - Статистика
    - Выход в меню
* Счет
* Окно со статистикой по никам игроков
* Правила
* Окно с правилами игры
* Авторы
* Окно с авторами проекта
* Выход
* Выход из игры

Игра:

Поле, разделенное на 3 условные части:

1. Поле первого игрока
2. Массив пузырей
3. Поле второго игрока

Игроки по очереди стреляют для того, чтобы лопнуть пузыри и сломать оружие соперника. Пока ходит один из игроков, пистолет противника неподвижен. Игра завершается, если один из игроков попадает по оружию своего оппонента.

В начале игры каждый игрок получает пистолет своего цвета (делается это рандомно). В центре окна находится поле, заполненное лопающимися пузырями.

Пузыри лопаются по разному в зависимости от цветов самого пузыря и пистолета.

В игре есть несколько уровней сложности.

***Добавить:***

1. Добавить другие виды оружия
2. Добавить здоровье оружию
3. Несколько режимов игры (быстрая, длинная)

Короткая игра:

Раунд с одним оружием

Длинная игра:

Три раунда с разными оружиями одного цвета

1. Препятствия в массиве шариков

* Резиновые блоки – пулька отскакивает без потери здоровья
* Каменные блоки – пулька ломается
* Деревянный блок – пулька теряет много здоровья

1. Усиления
   * Щит для оружия

* Восполнение здоровья пули и оружия
* Раздробление пульки на три

1. Изменить интерфейс, добавить переходы